

Annelotte – 21,5 kandidatenpunten

Afl 1

*Opdracht 2: Factor 2: (...) Annelotte vertelde tijdens het gesprek het antwoord op de vraag die zou komen.

=> Dat betekent dat ik 1 kandidatenpunt geef aan Annelotte.

*Opdracht 2: Factor 3: Annelotte (...) vond een thema in de klokkenwinkel en gaf die door aan de groep.

=> Dat betekent dat ik 1 kandidatenpunt geef aan Annelotte.

*Opdracht 3: Voor Annelotte maak ik een uitzondering, want zij vond in de laatste 5(!) seconden nog de naam van Lennart bij de foto van de apostelen. Als Mol ga je dit echt niet in de laatste seconden doen.

=> Dat betekent dat ik 1 kandidatenpunt geef aan Annelotte.

Afl 2

*Opdracht 1: Factor 1 - Het concert: (...) Annelotte verdient 1.000 euro door niet meer dan 3 fouten te maken op het concert.

=> Dat betekent dat ik 1 kandidatenpunt geef aan Annelotte.

*Opdracht 1: Factor 2 - Het oefenen: Hier kan ik enkel kijken naar wat we zien in de montage. (...) Kevin was al een iets makkelijkere leerling met de hulp van Annelotte, maar zij heeft hem ook iets verkeerd aangeleerd. Dit werd gelukkig nog verbeterd door Katrien.

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten geef aan Annelotte.

*Opdracht 2: MOLPOSITIE: Hier zijn meerdere molposities die niet zo ideaal zijn. Als je vertrekt met 2 glazen, dan heb je gedurende de hele opdracht maar invloed op 2 glazen (400 euro) terwijl je bij de 2 deelopdrachten telkens invloed hebt op 6 glazen (1.200 euro). Het klopt wel dat je het tempo kan bepalen en daardoor de groep kan vertragen of juist versnellen om zo glazen bij anderen kapot te laten gaan. Bij de laatste deelopdracht is het ook niet zo handig om samen met een andere kandidaat rijden te moeten pletten, want daar word je gedwongen moeite te doen omdat je dit samen met een andere kandidaat doet.

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten geef aan Annelotte.

*Opdracht 2: Starters: In plaats van verdiende glazen kijk ik hier naar hun rol binnen de groep en het tempo. (...) Samen lopen ze voorop terwijl Dami en Annelotte al snel achterlopen. Die laatste lag zelfs al heel snel uit het spel. Als Mol heb je dan heel de opdracht geen invloed meer. (...)

=> Dat betekent dat ik 1 kandidatenpunt geef aan Annelotte.

Afl 3

*Opdracht 1: Factor 2 - Rekenen: Het gewicht van de honden wordt goed geteld door Philip en Annelotte, maar bij de teefjes gaat het helaas mis. Daar zei Annelotte wel nog het goede antwoord, maar werd ze genegeerd. (...)

=> Dat betekent dat ik 1 kandidatenpunt geef aan Annelotte.

*Opdracht 2: Inschatting bij de hypnoseshow: Hier hebben de inschaters goed ingeschat en hebben de kandidaten van de hypnose-show ervoor gezorgd dat het geld ook in de pot kwam. De Mol is er niet in geslaagd hier te saboteren.

=> Dat betekent dat ik (hoe onnuttig het ook is) 1 kandidatenpunt geef aan iedereen.

Afl 4

*Opdracht 2: MOLPOSITIE: Als Mol kan je het beste niet gaan bingewatchen. De tips die ze daar kunnen krijgen zijn al vrij duidelijk waardoor het al teveel zou opvallen als je zou mollen. Je kan dus beter ervoor zorgen dat de tips niet duidelijk worden overgebracht waardoor het veel moeilijker zal zijn om antwoorden te vinden.

=> Dat betekent dat ik 1 kandidatenpunt geef aan Annelotte.

*Opdracht 2: Factor 2 - Tips van bikers: Ze merken de eerste tip net op tijd op en hebben die ook begrepen. De eerste 500 euro werd verdiend. Ook de tweede tip werd begrepen en er werd weer 500 euro verdiend.

=> Dat betekent dat ik 1 kandidatenpunt geef aan Annelotte.

Afl 5

*Opdracht 1: MOLPOSITIE: Je kan volgens mij bij elke act wel makkelijk saboteren. Enkel bij het bier en de worsten is het een beetje moeilijker om dit subtiel te doen.

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten geef aan Annelotte.

*Opdracht 1: Acts die succesvol waren: (...) het zagen (Jasmien en Annelotte) en het worsten draaien en rond Takeo Ischi gooien (Jasmien, Annelotte en Samina).

=> Dat betekent dat ik 2 kandidatenpunten geef aan Annelotte.

*Opdracht 2: Tussenstop 1 - Adem inhouden: Lennart, Annelotte en Jasmien slagen er niet in om de Mol te verslaan. Echter doet Annelotte niet eens een poging. Ik denk dat je als Mol dit beter wel doet zodat je minder opvalt en toch nog een extra minuut tijd kan rekken.

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten geef aan Annelotte.

Afl 6

*Opdracht 1: Factor 1 - Op pad: Annelotte en Sven werken goed samen. Annelotte zoekt naar de verschillen terwijl Sven voor een goede verdediging zorgt en er ook in slaagde iemand af te schieten. Het verschil bij de olifant werd benoemd door Annelotte, het oor werd bevestigd door Annelotte, maar de trui wordt benoemd door Jasmien en genegeerd door Annelotte.

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten geef aan Annelotte.

*Opdracht 1: Factor 2 - Hulp: Annelotte neemt hier de leiding en bevestigt het verschil bij het mens op de vinger en bij het roze ventje. Bij de bril komt ze samen met Jasmien toevallig op het goede antwoord en bij de auto komen ze er ook samen op. (...)

=> Dat betekent dat ik 1 kandidatenpunt geef aan Annelotte.

*Opdracht 2: MOLPOSITIE: Als Mol kan je het beste in het vliegtuig zitten. Je kan daar heel veel naar de toren bellen en met een laag bedrag landen of alles bijna perfect doen en met een hoog bedrag de landing verkeerd laten gaan. Ook in de hangar kan je goed mollen, maar je hebt geen rechtstreekse invloed op het geld wat je in het vliegtuig wel hebt.

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten geef aan Annelotte.

*Opdracht 2: Factor 1 - Opstijgen (max. 0,5 punten): Verloopt prima

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten geef aan Annelotte.

Factor 1 - Tussentijdse problemen en brandstof (max. 1 punt): Annelotte zorgde voor geen problemen.

=> Dat betekent dat ik 1 kandidatenpunt geef aan Annelotte.

Factor 3 - Landen (max. 0,5 punten): Dankzij Annelotte konden ze instructies doorgeven aan Jasmien en Lennart.

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten geef aan Annelotte.

Afl 7

*Opdracht 1: Kiezelstenen in het sprookjesbos: Lennart en Annelotte deden hier alles zeer goed. Er werd goed samengewerkt waardoor Sven en Philip het spoor makkelijk konden volgen. (...) Bij de tussenopdracht waar extra kiezelstenen konden worden verdiend, vulden ze elkaar ook goed aan. Ondanks dat de meeste voorwerpen dankzij Annelotte juist lagen, ging het bijna fout aan het einde. Gelukkig kon Lennart er toch voor zorgen dat ze slaagden.

=> Dat betekent dat ik 1,5 kandidatenpunten geef aan Annelotte.

*Opdracht 2: Iedereen deed hier alles perfect. Lennart en Annelotte voerden de ene na de andere opdracht goed uit en Sven en Philip konden ze niet opmerken.

=> Dat betekent dat ik (hoe nutteloos het ook is) iedereen 1 kandidatenpunt geef.

*Opdracht 3: Ronde 1 - Lennart: (...) Annelotte raadt de woorden 'rozenblaadjes' en 'pedaalemmer'. (...)

=> Dat betekent dat ik 1 kandidatenpunt geef aan Annelotte.

*opdracht 3: Ronde 4 - Philip: (...) Annelotte slaagt erin alle woorden perfect te omschrijven. (...)

=> Dat betekent dat ik 1 kandidatenpunt geef aan Annelotte.

Sven – 13,5 kandidatenpunten

Afl 1

*Opdracht 1: MOLPOSITIE: In deze opdracht moet de Mol twee dingen vermijden:

1. Er mag geen 5.000 euro verdiend worden, dus iemand moet de auto bereiken.
2. De andere Mol mag de auto niet bereiken, want dan moet je naar huis.

Om controle uit te oefenen op deze 2 dingen, kan je het best invloed hebben op wie er wordt afgeschoten en wie niet. Hierdoor is drone-operator (Jens) of coördinator (Samina) zijn niet interessant als Mol. Ook linie 1 (Sven, Katrien en Kevin) is niet het meest interessant, omdat je slechts de langzaamste personen kan uitschakelen en niet gericht de andere mol kan neerschieten. Linie 2 en 3 lijken me de beste molposities voor de Mol omdat je dan gerichter bepaalde mensen kan neerschieten: je schiet bewust mis bij mogelijke kandidaten, maar doet wel je best wanneer je de andere Mol ziet. (...)

=> Dat betekent dat ik 1 kandidatenpunt geef aan Sven.

Afl 2

*Opdracht 1: Factor 2 - Woorden uitbeelden: Elke kandidaat waarvan alle woorden werden geraden, krijgt 1 kandidatenpunt. Bij 2 woorden 0,5 kandidatenpunten en bij 1 of 0 woorden geen kandidatenpunten. (...) Van Sven werden 2 woorden geraden, dus hij verdient 0,5 kandidatenpunten.

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten geef aan Sven.

*Opdracht 2: MOLPOSITIE: Hier zijn meerdere molposities die niet zo ideaal zijn. Als je vertrekt met 2 glazen, dan heb je gedurende de hele opdracht maar invloed op 2 glazen (400 euro) terwijl je bij de 2 deelopdrachten telkens invloed hebt op 6 glazen (1.200 euro). Het klopt wel dat je het tempo kan bepalen en daardoor de groep kan vertragen of juist versnellen om zo glazen bij anderen kapot te laten gaan. Bij de laatste deelopdracht is het ook niet zo handig om samen met een andere kandidaat rijden te moeten pletten, want daar word je gedwongen moeite te doen omdat je dit samen met een andere kandidaat doet.

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten geef aan Sven.

*Opdracht 2: Factor 2 - Glazen die effectief geld waard zijn:

- Per wijnglas dat geld heeft opgeleverd is 0,5 kandidatenpunten waard:

(...)

2 glazen: (...) Sven

=> Dat betekent dat ik 1 kandidatenpunt geef aan Sven.

Afl 3

*Opdracht 1: Inschatting bij de hypnoseshow: Hier hebben de inschaters goed ingeschat en hebben de kandidaten van de hypnose-show ervoor gezorgd dat het geld ook in de pot kwam. De Mol is er niet in geslaagd hier te saboteren.

=> Dat betekent dat ik (hoe onnuttig het ook is) 1 kandidatenpunt geef aan iedereen.

Afl 4

*Opdracht 1: Factor 1 - Ronde 1: Het eerste tegendoelpunt werd weggegeven door Sven, maar daarna scoort Sven ook twee keer. (...)

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten geef aan Sven.

*Opdracht 2: Factor 1 - Tip 1: De vogeltjesdans wordt succesvol doorgegeven aan de bingewatchers. Sven beeldt het goed uit terwijl Philip ervoor zorgt dat hij dit op het juiste moment doet en aanhaalt nog eens een 'safety' te doen.

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten geef aan Sven

*Opdracht 2: Factor 2 - Tip 2: 'Kissed by fire' wordt succesvol doorgegeven.

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten geef aan Sven

*Opdracht 2: Verdubbeling van het geld:

Sven en Philip bleven in hun tentje naast een rotswand. Aangezien je hier als Mol moeilijk kan tegenwerken, geef ik hier maar 0,5 kandidatenpunten voor.

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten geef aan Sven

Afl 5

*Opdracht 1: Sven werd aangeduid als regisseur en deed dit goed. Dus daar mag ook een beloning voor zijn.

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten geef aan Sven

*Opdracht 2: Tussenstop 2 - Waterpistoolminigolf: Sven slaagt erin de Mol te verslaan. (...)

=> Dat betekent dat ik 1 kandidatenpunt geef aan Sven

Afl 6

*Opdracht 1: Factor 1 - Op pad: Annelotte en Sven werken goed samen. Annelotte zoekt naar de verschillen terwijl Sven voor een goede verdediging zorgt en er ook in slaagde iemand af te schieten. (...)

=> Dat betekent dat ik 1 kandidatenpunt geef aan Sven.

*Opdracht 2: MOLPOSITIE: Als Mol kan je het beste in het vliegtuig zitten. Je kan daar heel veel naar de toren bellen en met een laag bedrag landen of alles bijna perfect doen en met een hoog bedrag de landing verkeerd laten gaan. Ook in de hangar kan je goed mollen, maar je hebt geen rechtstreekse invloed op het geld wat je in het vliegtuig wel hebt.

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten geef aan Sven.

*Opdracht 2: Factor 1 - Opstijgen (max. 0,5 punten): Verloopt prima

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten geef aan Sven.

Factor 2 - Tussentijdse problemen en brandstof (max. 1 punt): Sven zorgde voor een tegenligger en een zware storm. (...)

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten aan Sven.

Afl 7

*Opdracht 1: MOLPOSITIE: Op papier vind ik dat je hier bij beide deelopdrachten heel goed kan mollen. Maar in het sprookjesbos kan je misschien net iets effectiever mollen door niet zuinig om te gaan met kiezelstenen, de opdracht te doen mislukken waardoor je met broodkruimels verder moet of door 'per ongeluk' kiezelstenen een keer niet goed te leggen, ook al is dat een groot risico. In de andere groep kan je niet meer doen dan gewoon het spoor te volgen en bij je eigen deelopdracht ben je enorm afhankelijk van je medekandidaat en de kinderen.

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten geef aan Sven.

*Opdracht 1: Sprookjes voorlezen: Sven en Philip kregen elk een verhaal, maar konden wel samenwerken. Er kon 2 keer 1.000 euro worden verdiend en dat lukte 1 keer.

=> Dat betekent dat ik 1 kandidatenpunt geef aan Sven.

*Opdracht 2: Iedereen deed hier alles perfect. Lennart en Annelotte voerden de ene na de andere opdracht goed uit en Sven en Philip konden ze niet opmerken.

=> Dat betekent dat ik (hoe nutteloos het ook is) iedereen 1 kandidatenpunt geef.

*Opdracht 2: Maar, stel dat de laatste opdracht niet was gelukt, dan waren ze al het geld kwijt. Opvallend is dus dat Philip voorstelt om naar buiten te gaan en dat Sven daar heel makkelijk in meegaat. Hierdoor kregen Lennart en Annelotte alle vrijheid om zich in de kast te verstoppen...

=> Dat betekent dat ik 1 kandidatenpunt geef aan Sven.

*Opdracht 3: - Ronde 4 - Philip: (...) Sven raadt het woord 'badjas' (...).

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten geef aan Sven.

Lennart – 12 kandidatenpunten

Afl 1

*Opdracht 2: Factor 2: (...) Lennart vertelde tijdens het gesprek het antwoord op de vraag die zou komen.

=> Dat betekent dat ik 1 kandidatenpunt geef aan Lennart.

*Opdracht 2: Factor 3: (...) Lennart vond een thema in de klokkenwinkel en gaf die door aan de groep.

=> Dat betekent dat ik 1 kandidatenpunt geef aan Lennart.

*Opdracht 3: Toch geef ik halve punten aan kandidaten die naamplaatjes vonden: (...) Lennart keek op de wereldbol (Dami) (...)

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten geef aan Lennart.

Afl 2

*Opdracht 1: Factor 2 - Woorden uitbeelden: Elke kandidaat waarvan alle woorden werden geraden, krijgt 1 kandidatenpunt. Bij 2 woorden 0,5 kandidatenpunten en bij 1 of 0 woorden geen kandidatenpunten. (...) Van Lennart werden 2 woorden geraden, dus hij verdient 0,5 kandidatenpunten.

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten Lennart.

*Opdracht 2: - Wijn pletten: Hier ging alles heel goed, met uitzondering van Lennart die steeds redelijk lang wegbleef.

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten geef aan Lennart.

Afl 3

*Opdracht 1: MOLPOSITIE: Dit zijn de 4 mogelijkheden om geld te verdienen:

1. Deelopdrachten tijdens de wandeling met de honden (2.000 euro)
2. Het duo dat de baasjes moet zoeken (1.000 euro)
3. Inschatten hoeveel kandidaten kunnen vechten tegen de hypnose (1.000 euro)
4. De hypnose zelf (500 euro per kandidaat, 1.500 euro in totaal)

Bij de wandeling met de honden (Annelotte, Philip en Sven) heb je invloed op punt 1, 2 en 3 dat goed is voor 4.000 euro. Bij het zoeken naar de baasjes (Katrien en Jasmien) heb je invloed op punt 2 en 3 en bij de hypnose (Lennart, Noah en Samina) heb je invloed op punt 3 en 4. Je hebt dus eigenlijk op elke positie meerdere saboteermogelijkheden, maar bij het zoeken naar de baasjes en de hypnose net wat minder.

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten geef aan Lennart.

*Opdracht 1: Inschatting bij de hypnoseshow: Hier hebben de inschatters goed ingeschat en hebben de kandidaten van de hypnose-show ervoor gezorgd dat het geld ook in de pot kwam. De Mol is er niet in geslaagd hier te saboteren.

=> Dat betekent dat ik (hoe onnuttig het ook is) 1 kandidatenpunt geef aan iedereen.

Afl 4

Geen kandidatenpunten verdiend.

Afl 5

*Opdracht 1: Acts die succesvol waren: het dansen (Lennart en Philip) (...)

=> Dat betekent dat ik 1 kandidatenpunt geef aan Lennart.

Afl 6

*Opdracht 1: Factor 1 - Op pad: Jasmien en Lennart doen het foutloos. (...) Ook Lennart doet zijn werk goed, want hij verdedigt zeer goed en schiet een aanvaller af.

=> Dat betekent dat ik 1 kandidatenpunt geef aan Lennart.

*Opdracht 2: Factor 1 - Opstijgen (max. 0,5 punten): Verloopt prima

=> Dat betekent dat ik 0,5 kandidatenpunten geef aan Lennart.

*Opdracht 2: Factor 2 - Tussentijdse problemen + brandstof (max. 1 punt): Tussentijdse problemen worden goed opgelost.

=> Dat betekent dat ik 1 kandidatenpunt geef aan Lennart.

Afl 7

*Opdracht 1: Kiezelstenen in het sprookjesbos: Lennart en Annelotte deden hier alles zeer goed. Er werd goed samengewerkt waardoor Sven en Philip het spoor makkelijk konden volgen. Echter waren die twee even in de war tijdens een deel van de route waar Lennart de kiezelstenen had gegooid. Probeerde hij hier te mollen? Bij de tussenopdracht waar extra kiezelstenen konden worden verdiend, vulden ze elkaar ook goed aan. Ondanks dat de meeste voorwerpen dankzij Annelotte juist lagen, ging het bijna fout aan het einde. Gelukkig kon Lennart er toch voor zorgen dat ze slaagden.

=> Dat betekent dat ik 1,5 kandidatenpunten geef aan Lennart.

*Opdracht 2: Iedereen deed hier alles perfect. Lennart en Annelotte voerden de ene na de andere opdracht goed uit en Sven en Philip konden ze niet opmerken.

=> Dat betekent dat ik (hoe nutteloos het ook is) iedereen 1 kandidatenpunt geef.

*Opdracht 3: Ronde 4 - Philip: (...) Lennart raadt de woorden 'nachtkastje' en 'slipje'.

=> Dat betekent dat ik 1 kandidatenpunt geef aan Lennart.